Helper příklady obsahují sekci s definicemi: definice na zopakování, vysvětlení postupu, krátké video komentáře k řešení. Až následně generátor.

Hlavní témata, kterých bude nejspíš 16+ , vždy obsahují:

* Pomocné příklady ( izolované úpravy potřebné k řešení ostrých příkladů )
* Ostré příklady (lze odemknout elite level: větší čísla)

Počítání se zlomky – helper příklady

* S01E01 – Převod desetiného čísla na zlomek
* S01E02 – Přetočení dělení dvou zlomků na násobení
* S01E03 – Roznásobení čitatele i jmenovatele na prvočinitele
* S01E04 – Vykrácení zlomku do základního tvaru
* S01E05 – Násobení dvou zlomků
* S01E06 – Rozšíření dvou zlomků vhodým tvarem jedničky pro sčítání a odčítání
* S01E07 – Sčítaní a odčítání dvou zlomků
* S01E08 – **Opakování:** **Vyšetřování dvou čísel a, b**
  + - Rozlož obě čísla na prvočinitele
    - Najdi jejich NSN – nejmenší společný násobek ( LCM – least common multiple )
    - Najdi jejich NSD – největší společný dělitel ( GCD – greatest common divisor )
    - Je zlomek a/b v základním tvaru?
    - Pokud není, jaký je jeho základní tvar?
* S01E09 – **Opakování:** **Vyšetřování dvou zlomků A, B** bulk 5: { (zt, zt), (zt, sz), (sz, sz), (?, ?), (?, ?)}
  + - Rozlož činitele a jmenovatele obou zlomků na prvočíselný součin
    - Je zlomek A v základním tvaru? Není-li, převeď na základní tvar.
    - Je zlomek B v základním tvaru? Není-li převeď na základní tvar.
    - Dále A = (ZT)A , B = (ZT)B
    - Jaký je nejmenší společný násobek jmenovatelů A, B?
    - Spočítej součet A, B a převeď na základní tvar.
    - Spočítej rozdíl A – B a převeď na základní tvar.
    - Spočítej rozdíl B – A a převeď na základní tvar.
    - Spočítej součin A \* B a převeď na zákaldní tvar.
    - Spočítej podíl A : B a převeď na základní tvar.
    - Spočítej podíl B : A a převeď na základní tvar.
* Počítání se zlomky – ostré příklady
* S02E01 – zahozeno : dospělo to ke tvaru, kdy zadání obashuje v 90% zlomek, který není v základním tvaru a jeho vydělení vede na easy peasy příklad pod cílenou obtížností.
* S02E02 – in development